

SISTEMA DE FILTRACIÓN ROCKER 300 - LF 32



Características

- Sin contaminación del aire, sin mantenimiento, las bombas de vacío Rocker 300 funcionan con pistón, sin necesidad de lubricante, cambios regulares de aceite y mantenimiento sin contaminación por aceite.
- Protección contra el desbordamiento , tanto el Rocker 300 como la botella de desechos vienen con una protección incorporada contra el desbordamiento para evitar que el filtrado se desborde cuando la botella está llena.
- Esterilizable en autoclave e inastillable, la botella de residuos y el soporte del filtro están hechos de plásticos de ingeniería o acero inoxidable SS316 que son inastillables, resistentes a altas temperaturas y autoclavables.

SKU: N / A | **Categorías:** [Sistemas de Filtracion](#) |

DESCRIPCIÓN DEL PRODUCTO

Certificación internacional:

- Certificación CE (Rocker 300)
- Certificación CSA (Rocker 300)
- Protección IP30 (Rocker 300)
- Certificación RoHS (Rocker 300)

Aplicaciones:

Rocker 300 - SF 10 es ideal para la filtración que requiere esterilización, como la prueba de microbiología.

El sistema completo incluye:

- Bomba de vacío sin aceite Rocker 300
- Juego de filtración de acero inoxidable SF 10
- Quemador de antorcha Dragon 100
- Membrana MCE (47 mm, 0,45 μ m)

Especificación (220V, 50Hz)

- ◆ Máx. caudal: 20 L / min
- ◆ Máx. vacío : 105 mbar
- ◆ Capacidad : 100 ml / 1200 ml
- ◆ Diámetro del filtro : 47 mm
- ◆ Lengüeta de la manguera : ID8 (8 mm)

Material

- Embudo del filtro : SS316
- Botella de desechos : PC
- Base de soporte del embudo : SS316
- Protección contra desbordamiento : PP
- Filtro : MCE

Información de pedido

- 167306-11 (22)
Rocker 300 - SF 10, sistema de filtración al vacío, el juego completo incluye:
 - * Rocker 300, bomba de vacío sin aceite
 - * SF 10, juego de filtración de acero inoxidable
 - * Dragon 100, quemador de antorcha
 - * Membrana MCE, 47 mm, 0,45 μ m, 200 / PK
 - * Tubo de silicona (1 m)
- 197010-32
SF 10, juego de filtración de acero inoxidable

INFORMACIÓN ADICIONAL

COTECNO